



АССОЦИАЦИЯ ТУРНИРНЫХ ДИРЕКТОРОВ ПО ПОКЕРУ (POKER TOURNAMENT DIRECTORS ASSOCIATION – TDA)

Версия 1.0 30 июля 2011г.

TDA состоит из сотрудников покерных клубов со всего мира, чьей задачей является составление стандартизированных правил проведения покерных турниров. Следующие правила TDA дополняют стандартные правила карточного заведения/казино. В случае конфликта между правилами TDA и правилами игорного заведения, применяются правила заведения.

Общие понятия

1: Супервайзеры и старше

При принятии решений супервайзеры руководствуются интересами игры и принципами справедливости. При нестандартных ситуациях иногда возможно несоблюдение формальных технических правил в интересах справедливости принимаемого решения. Решение супервайзера является окончательным.

2: Официальный Язык

Во время раздачи можно общаться только на английском языке на территории США. Английский будет использоваться вместе с местным языком во время международных турниров.

3: Официальная терминология Турнирного Покера

Официальные термины – это простые, безошибочные, всем известные объявления действия такие как: бет, рейз, колл, фолд, чек, олл-ин, пот (только в играх пот лимит) и комплит. Региональные термины также могут соответствовать данному правилу. Игрок берет на себя риск, используя нестандартные термины, так как это может привести к изменению его действия в отличие от намерения игрока. Четкое и понятное объявление действия – это ответственность игрока. См. Правила 37 и 45.

4: Приборы коммуникации

Игрок не может говорить по мобильному телефону за покерным столом. Правила заведения применяются в отношении других электронных устройств.

Места Игроков: Расформирование и Балансировка Столов

5: Правильные Места в Случайном Порядке

Места игроков в турнире и в сателлитах распределяются в случайном порядке. Если игрок начал турнир, находясь на неправильном месте, но с правильным стэком, то

игрок будет перемещен на правильное место со своим текущим стэком. Если игрок находится не на своем месте со стэком другого игрока, смотри Рекомендуемые Процедуры на Форуме TDA.

6: Игроки с ограниченными возможностями

Условия для игроков с ограниченными возможностями будут созданы, если это возможно.

7: Расформирование столов

Игроки перемещаются с расформированного стола на места согласно правам и обязанностям позиции. Они могут получить позицию большого блаинда, малого блаинда или баттона. Единственная позиция, на которой они не могут участвовать в раздаче – это между малым блаиндом и баттоном.

8: Балансировка столов

A: Во флоп играх и смешанных играх при балансировке столов игрок, чья следующая позиция большой блаинд будет перемещен на худшую позицию, включая ситуации, когда только большой блаинд оплачивается в раздаче, даже в случае оплаты игроком большого блаинда дважды. Худшей позицией не может быть малый блаинд. В турнирах по стад играм игроки перемещаются согласно позиции (заполняется последнее освободившееся место на коротком столе). Стол, с которого перемещают игрока, определяется по предписанной процедуре. Игра будет остановлена на любом столе, на котором не хватает как минимум трех игроков в отношении любого другого стола в турнире.

B: В смешанных играх (пример: HORSE), когда игра меняется с холдема на стад, по завершении последней раздачи в холдем, баттон перемещается на позицию согласно правилам игр в холдем и замораживается на этом месте в течение раунда в стад. Во время раунда в стад перемещается тот игрок, который был бы на позиции большого блаинда, если бы разыгрывалась раздача в холдем. Когда возобновляется раунд в холдем, баттон в первой раздаче будет на позиции, на которой он был заморожен.

9: Число игроков за финальным столом

Во флоп играх финальный стол состоит из 10 человек. В играх 6-макс финальный стол состоит из 7 человек. В стад играх финальный стол состоит из 9 человек.

Банки / Вскрытие карт

10: Объявление карт

Карты говорят. Устное объявление содержания своих карт не является окончательным; однако, игрок, преднамеренно объявляющий неверные карты, может быть оштрафован.

11: Вскрытие рук в ситуации олл-ин

Все карты должны быть вскрыты, когда игрок поставил олл-ин и процесс ставок в раздаче завершен. Дилер и игроки за столом должны настаивать на своевременном исполнении данного правила.

12: Порядок Вскрытия

Первым должен вскрывать карты игрок, осуществивший последнее агрессивное действие в последнем круге торговли, в раздаче без олл-ина. При отсутствии ставок в последнем раунде, первым должен вскрывать карты игрок, находящийся слева от баттона и далее по часовой стрелке. В играх стад игрок со старшими картами должен вскрыть руку первым. В разз: игрок с младшими картами открывает руку первым.

13: Оспариваемое Вскрытие / Игра на Борде.

Игрок должен показать все свои карты при игре на борде, чтобы выиграть банк в оспариваемой раздаче.

14: Неоспариваемое Вскрытие

При вскрытии в раздачах без олл-ина, когда карты всех оппонентов были сброшены без открытия, последняя живая рука выигрывает. Оппоненты, которые сбрасывают свои карты на шоудауне, не открывая их, также теряют право попросить вскрыть руку, которая выиграла.

15: Просьба посмотреть руку.

Помимо случаев, когда политика заведения предоставляет экспресс-право увидеть руку другого игрока, просьба посмотреть руку является исключительной привилегией, данной с разрешения Турнирного Директора в интересах честности игры (подозрение в недействительности руки, сговоре и т.д.). Данной привилегией нельзя злоупотреблять.

16: «Убийство» выигрышной руки

Дилер не может «убить» (сбросить в отбой) вскрытую руку, которая очевидно являлась выигрышной. Приветствуется помощь игроков в чтении рук, вскрытых на столе, при опасности возможного совершения ошибки.

17: Лишняя Фишка

Лишняя фишка отдается старшей руке. Во флоп играх, когда две и более рук являются старшими (или младшими), лишняя фишка отдается игроку сидящему слева от баттона. В стад играх лишняя фишка отдается руке со старшей картой по масти. Однако, когда руки эквивалентны друг другу (пример: колесо в Омаха/8) банк делится как можно более поровну.

18: Сайд пот (Побочный банк)

Каждый сайд пот делится отдельно.

19: Спорные Банки

Право оспорить раздачу заканчивается, как только начинается следующая раздача. Смотри правило № 20.

Общие Процессуальные Нормы

20: Новая Раздача и Новые лимиты

Когда время уровня истекло, и представитель организаторов турнира объявил начало нового уровня, он начинается со следующей раздачи. Началом раздачи является

первый рифл. Если используется автоматическая шаффл-машина, то началом раздачи является нажатие зеленой кнопки.

21: Чип рейс

Когда наступает время удалить из игры фишки меньшего номинала, они убираются, при этом игрок получает максимум одну дополнительную фишку большего номинала. Чип рейс всегда начинается с первого бокса. Игрок не может потерять все свои фишки при чип рейсе: игрок, который проигрывает оставшиеся фишки при чип рейсе, получает одну фишку наименьшего номинала, находящуюся в игре. Предпочтительно присутствие игроков при чип-рейсе.

22: Стэки должны быть видимы

Игроки имеют право на примерное определение чип каунта оппонентов в пределах разумного. TDA рекомендует игрокам придерживаться чистых стэков (фишки одного номинала) по 20 штук. Игрок всегда должен держать фишки большего номинала в зоне видимости. Турнирные директора контролируют количество и номинал фишек в игре и могут прибегнуть к укрупнению номинала по своему усмотрению.

23: Смена колоды

Смена колоды производится во время смены дилера или во время смены уровня или в соответствии с требованиями игорного заведения. Смена колоды не производится по просьбе игроков.

24: Ре-Бай

Игрок не может пропустить раздачу. Если игрок заявляет о намерении совершить ре-бай до следующей раздачи, он обязан сделать ре-бай. Данный игрок принимает участие в раздаче со стэком, включающим фишки, полученные за ре-бай.

25: Процедура объявления времени

Если игрок не может принять решение в течение разумного количества времени, ему объявляется «время» - одна минута на принятие решения. Если по истечении минуты не было предпринято никакого действия, объявляется 10-секундный обратный отсчет. Если игрок не принял решения до окончания обратного отсчета, его рука не принимает дальнейшего участия в раздаче (мертвая рука).

26: Рэббит хантинг

Рэббит хантинг запрещен. Рэббит хантинг – это открытие любых карт, «которые бы пришли», если бы раздача не завершилась.

Присутствие Игроков / «Живая» Рука

27: За столом

Игрок должен присутствовать за столом в тот момент, когда все игроки за столом получили свои первоначальные игровые карты - только в этом случае его рука признается «живой». Игрок должен присутствовать за столом, чтобы попросить объявить «время» для принятия решения.

28: Действие в процессе

Игрок должен оставаться за столом, если у него «живая рука».

Баттон / Блаинды

29: Мертвый баттон

Мертвый баттон используется в турнирах.

30: Уклонение от выплаты блаиндов

Игрок, который намеренно уклоняется от выплаты блаиндов при переходе с расформированного стола, будет оштрафован.

31: Баттон в Хедс-ап

Во-время игры хедс-ап малый блаинд находится на баттоне и действует первым в префлоп и последним во всех последующих кругах торговли. Последняя карта раздается на баттон. До начала хедс-ап расположение баттона может быть откорректировано, чтобы избежать постановки большого блаинда одним игроком дважды.

Правила Раздачи Карт

32: Перераздача (Мисдил)

В стад играх перераздача объявляется в ситуации, когда любая из двух закрытых карт игрока вскрылась по вине дилера. Во флоп играх перераздача объявляется в ситуациях включая, но не ограничиваясь: а) при раскрытии одной из двух первых карт во время первоначальной раздачи; б) две или более карты раскрыты или лицом вверх в колоде; с) раздача карт началась с неверного места; d) карты были розданы на место, которое не должно было получить карты в раздаче; е) игрок, который должен был получить карты, их не получил. Игроки могут получить две последовательные карты на баттоне. Если было произведено значимое действие, мисдил объявить невозможно и раздача должна продолжиться.

33: Значимое Действие

Значимым действием является: а) два любых действия, во время которых два игрока поставили фишки в банк каждый (бет, рейз, колл); б) любая комбинация трех действий (чек, бет, рейз, колл, фолд).

34: Флоп из четырех карт

Если флоп состоит из четырех карт (вместо трех), открытых или нет, дилер должен перемешать 4 карты лицом вниз. Далее должен подойти супервайзер, чтобы выбрать одну карту в случайном порядке, которая станет следующей сожженной картой, а три оставшиеся карты станут флопом.

Игра: Ставки и Рейзы

35: Устное объявление / Действие в свою очередь

Игроки должны действовать в свою очередь. Устное объявление действия игроком является окончательным решением. Фишки, поставленные в банк в свою очередь должны остаться в банке.

36: Действие вне очереди

Действие вне очереди будет признано окончательным, если действие по отношению к данному игроку не изменилось. Чек, колл или фолд не меняют действия. Если действие изменилось, тогда действие вне очереди неокончательно. Ставка вне очереди возвращается игроку и у него есть все опции, включая колл, рейз или фолд. Фолд вне очереди является окончательным действием.

37: Способы рейза

В Безлимитных и Пот Лимитных играх рейз должен быть произведен одним из следующих способов:

- 1) поместить полную ставку в банк одним движением
- 2) Устно объявить полную величину рейза до физического помещения фишек в банк
- 3) Устно объявить «рейз», сделать колл предыдущей ставки, а затем доставить величину рейза одним дополнительным движением.

Игрок несет полную ответственность за четкое и понятное выражение своих намерений.

38: Рейзы

Величина рейза должна быть минимум равна самой крупной предыдущей ставке или рейзу, сделанному в данном круге торговли. Если игрок увеличивает ставку на 50 и более процентов от предыдущей, но в размере меньше минимального рейза, ему необходимо будет сделать полный минимальный рейз в соответствии с требованиями к минимальному рейзу (смотри исключения для нескольких фишек одного номинала в правиле 40). В безлимитных играх и играх Пот лимит ставка олл-ин, которая меньше размера полного рейза, не дает возможность вновь действовать игроку, который уже принял решение.

39: Фишка большего номинала

Ставка с использованием фишки большего номинала считается коллом, если игрок заблаговременно не объявил рейз устно. Чтобы сделать рейз фишкой большего номинала, рейз должен быть объявлен устно до того, как фишка окажется на столе (в банке). Если рейз объявлен, но не назван размер, тогда размером рейза является максимально допустимый номиналом данной фишки рейз. Если ставок еще не было, тогда фишка большего номинала, поставленная в банк без объявления, будет определять размер ставки, максимально допустимый для данной фишки.

40: Ставка несколькими фишками

Действие считается колом, когда в банк поставлены несколько фишек одного номинала без объявления рейза, если при удалении одной фишки размер ставки составит меньше размера колла. Например: префлоп, блаинды 200-400: игрок А –

рейз до 1200 (размер рейза 800), игрок Б ставит в банк 2 фишки номиналом 1000, не объявляя рейз. Данное действие считается просто коллом, так как если убрать одну фишку номиналом 1000, то сумма составит меньше требуемого для колла ставки 1200. В ситуациях со ставками фишками различного номинала следует руководствоваться правилом №38 о 50%.

41: Количество рейзов в лимитированных и безлимитных играх.

В безлимитных играх не существует ограничений по количеству рейзов. В лимитированных играх количество рейзов ограничено, даже если в раздаче осталось два игрока. С момента уменьшения общего количества игроков в турнире до двух, будет применяться ограничение игорного заведения.

42: Принятое действие

Покер – это игра на внимание и постоянное наблюдение. Игрок, колирующий ставку, самостоятельно отвечает за то, чтобы определить правильный размер ставки оппонента, прежде чем объявить колл, независимо от того, что было объявлено дилером или игроками. Если колирующий игрок просит посчитать ставку, но получает неверную информацию от дилера или игроков, и далее ставит фишки в банк, тогда предполагается, что игрок принял полную правильную ставку и сумма его колла будет откорректирована до верного колла или олл-ина. В определенных ситуациях возможно применение правила №1 по усмотрению турнирного директора.

43: Размер банка

Игроки могут получить информацию о размере банка только в играх Пот Лимит. Дилеры не считают банки в лимитных и безлимитных играх. «Я ставлю пот/банк» - является невозможной ставкой в безлимитных играх, но это обязывает игрока сделать действительную для данной игры ставку.

44: Рейз и ставка в одно движение

Дилер ответственен за определение размера ставки, сделанной не в одно движение.

45: Нестандартные и неясные ставки

Игроки используют неофициальные термины или жесты при совершении ставки на свой страх и риск. Такие действия могут быть интерпретированы отлично от намерений игрока. Также, в ситуациях, когда объявление ставки имеет несколько значений, ставка всегда будет принята в ее меньшем размере. Например: «Я ставлю пять». Если непонятно, имеет ли игрок ввиду \$500 или \$5,000, ставка будет принята в размере \$500. Смотри правила № 3 и № 37.

46. Нестандартные фолды.

Фолд является окончательным решением в ситуациях: до окончания последнего круга торговли в свою очередь в ответ на чек или не в свою очередь. Также, такие фолды могут подлежать штрафу.

47: Заявление-условие

Заявления-условия касаются будущих действий абсолютно не приветствуются; они могут стать обязательными действиями игрока и/или подлежать штрафу. Например,

предложения «Если - тогда» такие, как «Если вы сделает ставку, тогда я сделаю рейз».

Игра: Другое

48: Фишки в транзите

Игроки не могут держать или переносить турнирные фишки любым способом, при котором фишки не будут видны. Фишки игрока, нарушившего правило, могут быть конфискованы, а игрок дисквалифицирован из турнира. Конфискованные фишки будут удалены из игры.

49: Случайно «убитая» / неопределяемая рука

Игрок всегда должен защищать свою руку. В случае если дилер «убивает» руку по ошибке, или рука игрока становится неопределяемой, потери игроку не возмещаются, и он не может получить свои ставки обратно. Если игрок сделал первоначальную ставку или рейз и колл не последовал, тогда незакопированная ставка или рейз возвращаются игроку.

50: «Мертвая» Рука в Стад играх

В стад покере, если игрок поднимает свои открытые карты, когда его очередь принимать решение, тогда его рука считается «мертвой».

Этикет и Штрафы

51: Штрафы и дисквалификация

Игрок **может** быть оштрафован, если он преждевременно открывает карты в процессе игры, если он выбрасывает карты со стола, нарушает правило «одна рука – один игрок» или имеют место подобные инциденты. Игрок **будет** оштрафованы за «soft-play» (неадекватная игра против своих друзей и знакомых), за оскорбления, за нарушающее порядок поведение и за мошенничество. Штрафы, которые могут быть назначены турнирным директором, включают в себя: устное предупреждение, пропуск раздач(и) и дисквалификация. Когда игроку назначен штраф в виде пропуска раздач (кроме штрафа в одну раздачу), данное наказание применяется в следующем порядке: нарушитель пропускает одну раздачу на каждого игрока за столом во время назначения штрафа, включая нарушителя, умноженную на количество раундов, обозначенных в штрафе. На все время наказания игрок должен находиться на расстоянии от стола, но ему будут раздаваться карты.

Работники турнира могут назначить штрафы длительностью 1 раздача, 1-, 2-, 3- или 4- раунда или дисквалификацию. Дисквалифицированный игрок должен удалить свои фишки из игры. Повторное нарушение будет служить причиной ужесточения штрафа.

52: Нет раскрытию.

Игроки обязаны всегда защищать других игроков в турнире. Таким образом, игроки (в не зависимости от факта участия в раздаче) не могут:

- 1) Раскрывать содержание живых или мертвых карт
- 2) Советовать или критиковать игру в любое время

3) Объявлять комбинации до того, как карты оказались открытыми на столе. Применяется правило «одна рука - один игрок».

53: Вскрытие карт

Игрок, вскрывший свои карты до завершения кругов торговли, может быть оштрафован, но его рука продолжит участие в игре. Наказание начнется по окончании данной раздачи.

54: Этика игры

Покер – индивидуальная игра. Результатом “Soft Play” будет штраф, который может включать в себя конфискацию фишек и/или дисквалификацию. Передача фишек игрокам (чип дампинг) и/или другие формы сговора являются причиной дисквалификации.

55: Нарушение этикета.

Повторяющиеся нарушения этикета послужат причиной штрафа. Примеры включают в себя, но не ограничиваются: прикосновение к картам и фишкам других игроков без необходимости, задержка игры, повторяющиеся действия вне очереди, чрезмерные разговоры.